

Francisco Olvera



28
+55 11 95236-7384
olverajunior2014@gmail.com

Desenvolvedor Multiplataforma

Informação acadêmica



FIAP **2019 - 2021**
MBA - Mobile Development apps, IOT, Chatbots & Virtual Assistants



USJT **2014 - 2018**
Bacharelado - Ciência da Computação



Saga - School of Art, Games and Animation **2016 - 2018**
Técnico - Desenvolvimento de jogos | Play Game | Unreal Engine



Senai São Paulo **2013 - 2014**
Técnico - Tecnologia da Informação

Atualmente cursando



CSJ Academy **2024**
Técnico - Desenvolvimento Unity

<https://franciscoolvera.com>

Resumo profissional

Mercado Livre

2021 - 2024

Senior Software Engineer

Desenvolvimento de funcionalidades para PIX e desenvolvimento da primeira versão de Open Finance para o Mercado Pago.



FinanZero

2020 - 2021

Senior Full Stack Engineer

Desenvolvimento das principais funcionalidades ligadas a serviços financeiros, landing pages, aplicativos, apis e serviços de notificação



UOL - Universo Online

2019 - 2020

Senior Backend Engineer

Pesquisa e desenvolvimento na UOL AdLab. Configuração de pixel counters, landing pages e plataformas backend focadas em grandes players



Waybee

2018 - 2019

Full Stack Developer

Desenvolvimento de apps híbridos focados no ramo escolar, plataformas de controle administrativo, landing pages e ferramentas de entrega de notificações



Indigoway

2016 - 2019

Frontend Developer

Desenvolvimento de aplicações e serviços web e mobile sob demanda. Implementação interna de serviços e produtos criados pela empresa



Bradesco Seguros

2015 - 2016

Frontend Developer

Desenvolvimento de views e landing pages para a área de BI, Diretoria e Gestão. Geração automatizada de relatórios e banco de dados

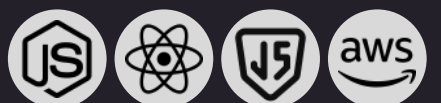


RLK Studios

2018 - 2021

Co-Founder and Developer

Entrega de produtos sob demanda, desenvolvimento de arquitetura, layout, prototipação, métricas e controle de qualidade



Dactar Warzone

2013 - 2014

Unity Developer

Design e prototipação de cenários, construção de tilesets, colisores e implementação de animações

